Введение

В наше время компьютерные клубы пользуются большой популярностью, как среди людей, которые хотят провести свободное время за компьютерными играми, так и среди тех, кто работает с компьютерами. Одним из важных элементов успешной работы компьютерного клуба является наличие удобного и функционального приложения, которое позволяет клиентам в полной мере воспользоваться услугами клуба.

Цель данного курсового проекта - разработка приложения для компьютерного клуба, которое будет обеспечивать удобство и комфорт в работе с компьютерами. В процессе разработки будут учтены все особенности работы компьютерного клуба, а также потребности клиентов в использовании соответствующего программного обеспечения.

В рамках курсового проекта будет рассмотрен процесс разработки приложения для компьютерного клуба, начиная от исследования требований и определения функциональных возможностей, заканчивая тестированием и внедрением приложения в работу компьютерного клуба.

Результатом данного проекта будет готовое приложение, которое позволит упростить работу компьютерного клуба и обеспечит клиентам максимальный комфорт при работе с компьютерами.